
Fig. 3: L'Initiateur distribue le MP
aux invités

Fig. 6: L'Initiateur répartit les agents entre les différents serveurs, après



|  | $\bigcirc$ |
| :---: | :---: |
|  | $\bigcirc \bigcirc$ |
|  <br> $\Theta$ | $\bigcirc \bigcirc$ |



Fig. 5: Mise à jour du MP avec les
participants

|  |  |  |
| :---: | :---: | :---: |
|  |  |  |
|  |  | $\bigcirc$ |
|  |  | $\bigcirc$ |
| $\Theta$ |  |  |
|  |  |  |

Fig. 1: Situation initiale

Fig. 4: Réponse des invités



Fig. 14: Le nMCP remplit le RP avec
les Dhp approuvés par tous ceux du
groupe. Tant que le MCP peut
proposer des Dhp inférieurs à la date
limite, on retourne a la figure 11


Fig. 13a: Le 3MCP n'accepte pas le
Dhp et le refus est propagé
Fig. 13b: Le MCP propose un autre
Dhp au MCP suivant


